

**А у нас во дворе  
не скучно детворе!**



## ***ДОРОГИЕ РОДИТЕЛИ!***

**Наступила весна! А за ней не за горами и лето!**

**Чтобы ваш ребенок не сидел дома перед  
компьютером или телевизором,  
приглашайте друзей и скорее на улицу!**

**Мы расскажем вам о самых интересных играх,  
в которые можно играть во дворе или за городом на даче.**

**В эти игры играли мы, наши мамы и папы, бабушки и дедушки,  
научим играть в них и наших детей!**

**ВЕСЕЛАЯ КОМПАНИЯ + ИНТЕРЕСНАЯ ИГРА = ОТЛИЧНОЕ НАСТРОЕНИЕ!**

## Правила игры

На земле мелом или острой палочкой чертят квадрат — «клетку для чижики», в ее середине устанавливают камень, на который кладут палочку — «чижики». У каждого игрока должна быть большая палка.



# ЧИЖИК



Все игроки по очереди подходят к «клетке» с другой длинной палкой и бьют по «чижику», который от удара подлетает вверх.

Другие игроки бьют «чижики» на лету, стараясь загнать его обратно в «клетку». Правда, нужно быть очень внимательным и аккуратным, чтобы самому не попасть под удар вместо «чижики».



6. Ведущим становится игрок, собравший меньше всех камешков.

5. Тот, кого запятнали, из игры выбывает. Через условленное время водила меняется

3. Остальные игроки (человек пять), располагаются за пределами круга. Их задача - собрать и вынести из круга все камешки.

4. Ведущий одной рукой должен держаться за веревку, а другая у него свободна для того, чтобы пятнать неосторожных игроков.

7. Лучшим игроком становится тот, кто в течение игры смог собрать самое большое число камешков.

## Правила игры

1. К столбику привяжите веревку длиной 3-4 метра. Вокруг столбика очертите круг того же радиуса.

2. Внутри круга разбросайте два десятка камешков (шишек, палочек и т. п.). Это богатство будет сторожить ведущий.

3. Остальные игроки (человек пять), располагаются за пределами круга. Их задача - собрать и вынести из круга все камешки.



## ПЯТНАШКИ НА ВЕРЕВОЧКЕ

Салки, салочки, пятнашки - забава, известная всем и каждому. Но вот еще один интересный вариант этой игры.







4. Ведущий одной рукой должен держаться за веревку, а другая у него свободна для того, чтобы пятнать неосторожных игроков.

6. Лучшим игроком становится тот, кто в течение игры смог собрать самое большое число камешков.

5. Тот, кого запятнали, из игры выбывает. Через условленное время водила меняется

7. Ведущим становится игрок, собравший меньше всех камешков.

# МОРЕ ВОЛНУЕТСЯ



Игроки  
выбирают  
водящего  
и начинают игру.



## Правила игры



Ведущий встает спиной к игрокам. Игроки на расстоянии 5 метров от него выстраиваются в линию.



Ведущий медленно начинает: «Море волнуется раз...» Дети начинают движение к ведущему. Тот продолжает так же медленно: «Море волнуется два...», «Море волнуется три...»



И быстро: «Морская фигура на месте замри!!!» Тут ведущий резко оборачивается, и все застывают в той позе, в которой оказались.

3

Ведущий критически осматривает ребят. Смеяться или шевелиться нельзя. Тех, кто не выдержал и пошевелился или засмеялся, ведущий удаляет из игры.

4

5

Если после первого кона остаются шаги, то ведущий снова отворачивается и повторяет: «Море волнуется раз...»



Выигрывает тот, кто сможет тихо подобраться к ведущему, не засмеяться и не шевельнуться после слова «замри».

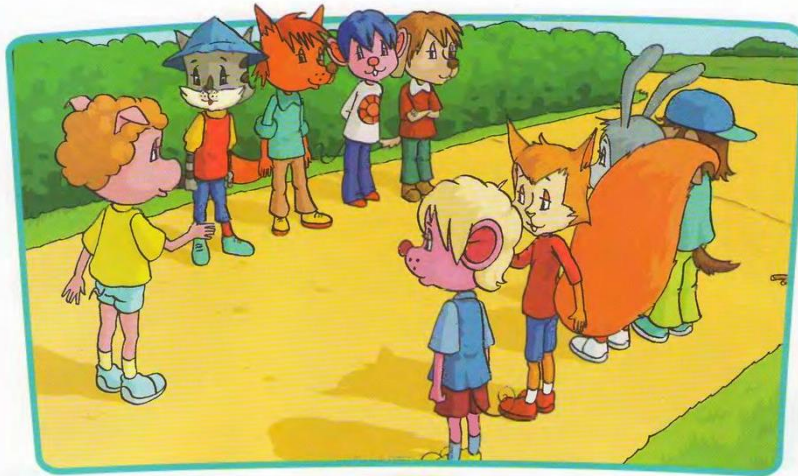
6

Выигравший становится ведущим, а тот встает к игрокам, игра продолжается.

7



## Правила игры



# ВОРОБЬИ И ВОРОНЫ



Все игроки делятся на две команды.  
Главное в игре – не пропустить команду ведущего.

1. Обе команды выстраиваются в две шеренги посередине площадки. Расстояние между шеренгами - 2-3 м.
2. Первая шеренга «воробьи», вторая - «вороны».
3. Ведущий дает команду: «Воробьи» - игроки из первой шеренги разбегаются, пытаясь скрыться за линией «дома», расположенной в конце площадки.



4. Игроки из второй шеренги - вороны, их ловят. Затем ведущий дает команду - «вороны» - и игроки меняются ролями. Игроки из второй шеренги - вороны, их ловят. Затем ведущий дает команду - «вороны» - и игроки меняются ролями.

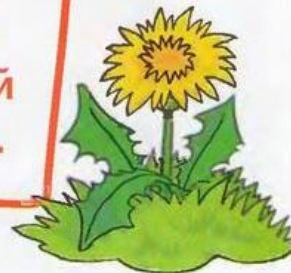
5. Ведущий одну и ту же команду может дать 2 раза подряд. На выполнение команды отводится определенное время.

6. Побеждает команда, которая поймает большее количество игроков-соперников за отведенное время.



# КАРТОШКА

Эта игра проводится на лужайке или на открытом пространстве во дворе. Для игры нужен легкий надувной мяч и веселые друзья.



## Правила игры

1

Все участники стоят по кругу и перекидывают друг другу мяч – ловят или отбивают, как в волейболе.

2

Тот, кто пропускает или роняет мяч, садится на корточки в центр круга и становится «картошкой». К нему подсаживаются другие игроки, допустившие ошибку, «картошка» разрастается.





3

Участники игры, стоящие в круге, продолжают игру, время от времени сильным ударом направляют мяч на «картошку».

4

Если мяч после удара по «картошке» падает на землю, то он не считается пропущенным, и игра возобновляется.

Если же игрок не попал мячом в сидящих, он сам занимает место рядом с ними.

5

Если «картошке» удастся поймать мяч (наподобие «свечи»), то «картошкой» становится потерявший мяч, а остальные игроки выходят из круга.

67

Для сидящих в центре есть свои правила. Если игрок-«картошка» поймал мяч и при этом встал, то этот мяч не засчитывается, поскольку «картошка» не растет.

8

Последний из двух оставшихся игроков, уронивший мяч на землю, становится первой «картошкой» нового кона.



# Соотнесите игры по видам

**ИГРЫ С  
МЯЧОМ**

**ИГРЫ С  
БЕГОМ**

**ИГРЫ С  
ПРЫЖКАМИ**

Русская лапта

Салка

Гонка мячей

Челночек

Вороны и воробьи

Салка на одной ноге

Мяч с топотом

Пустое место

Мешочек